

MUNDO DIGITAL

DARDANE RODRIGUEZ VERDUGO

dardane.rodriguez@gmail.com

La Evolución de los Videojuegos

Han pasado poco más de veinticinco años desde aquella gran batalla dada en la industria de los videojuegos, la cuarta generación de videojuegos se avecinaba y las empresas de ese momento se preparaban para una verdadera batalla escudados con sus mejores recursos tecnológicos los cuales, para la época consistían en el “poder” de los procesadores de 16-bits. Esto auguraba un mejor rendimiento en el departamento de gráficos así como en el área del audio.

Gracias a esto se dio un gran salto en la evolución de los videojuegos dando como resultado juegos que hicieron historia y sobre todo un vencedor en dicha batalla.

Desde aquellos tiempos era notorio que la industria de los videojuegos empezaba a explotar al máximo los recursos tecnológicos que tenían a la mano, no tanto como para competir con las computadoras de la época sin embargo, a través del tiempo esto cambiaría radicalmente.

En la actualidad además de aprovechar el diseño de los procesadores de uso exclusivo se busca la mayor cantidad de procesamiento, por ejemplo, las consolas actuales cuentan con una CPU de 8 núcleos bajo arquitectura SoC (System on a Chip) y GPU's que alcanzan billones de operaciones de coma flotante por segundo (TFLOP/s).

A pesar de los enormes beneficios brindados por el avance del hardware en el diseño de las consolas, pareciera que el avance se da en parte por el diseño de los videojuegos. A través del tiempo se ha notado que el hardware se ha explotado al máximo gra-

cias a simuladores de vida real, el manejo de mundos virtuales de manera abierta, la conectividad dada gracias a Internet y el uso exhaustivo de los gráficos los cuales, han mejorado bastante sin embargo pareciera que la importancia deriva más en el manejo de éstos últimos que en el resto. No todo son gráficos, también existen otras experiencias las cuales han sido pasadas de largo hasta este momento.

La realidad virtual, la realidad mixta y la realidad aumentada parece ser un hecho dentro de este ramo gracias a tecnologías como Oculus Rift, Amiibo o el recién anunciado HoLens el cual, ha demostrado que es posible generar una experiencia totalmente nueva.

La complejidad de los videojuegos también tiene un papel importante, juegos como fallout donde según lo rasgos definidos por el usuario se puede generar un vástago con la fisiología de los padres, o The Last Guardian donde la inteligencia artificial de la criatura acompañante tiene un rol importante en la dinámica colaborativa, de hecho el desarrollo de este título se ha encontrado en el limbo durante ocho años ya que la consola PlayStation 3 no satisfacía los requerimientos tanto del apartado gráfico como en el de procesamiento. Ya que el desempeño del juego no fue tan bueno en dicha consola al parecer, este juego verá la luz hasta 2016 en la Sony PlayStation 4.

Solamente el tiempo y la audiencia podrán precisar los detalles del futuro de los videojuegos, tal vez el secreto se encuentre en fomentar la diversión y no en llegar a los límites de la tecnología.

*El autor es profesor del área de Computación en la Universidad Tecnológica de Tijuana, Unidad Académica Ensenada



• Se cumplieron 25 años de los videojuegos.